

کاربر رایانه

سوالات و پاسخ‌ها - واحد بکارگیری مبانی و مفاهیم اولیه کامپیوتر

هنرستان امام خمینی (ره)

نام معلم: میرزائی

۱. کامپیوتر چیست؟

✓ پاسخ: دستگاهی الکترونیکی است که داده‌ها را طبق دستورالعمل پردازش کرده و اطلاعات تولید می‌کند.

۲. داده (Data) چیست؟

✓ پاسخ: حقایق خام و بدون تفسیر مانند عدد، متن یا تصویر است.

۳. پردازش (Process) به چه معناست؟

✓ پاسخ: عملیاتی است که داده‌ها را به اطلاعات تبدیل می‌کند.

۴. اطلاعات (Information) چیست؟

✓ پاسخ: داده‌های پردازش‌شده که دارای معنی و کاربرد هستند.

۵. سخت‌افزار (Hardware) چیست؟

✓ پاسخ: اجزای فیزیکی کامپیوتر مانند مانیتور، کیبورد و کیس.

۶. نرم افزار (Software) چیست؟

✓ پاسخ: برنامه‌هایی که به سخت‌افزار دستور می‌دهند چه کاری انجام دهد.

۷. فناوری اطلاعات (IT) چیست؟

✓ پاسخ: استفاده از کامپیوتر و شبکه برای جمع‌آوری، پردازش و تبادل اطلاعات.

۸. اجزای اصلی یک کامپیوتر رومیزی کدام‌اند؟

✓ پاسخ: کیس، مانیتور، کیبورد، ماوس.

۹. حافظه (Memory) در کامپیوتر چه نقشی دارد؟

✓ پاسخ: ذخیره داده‌ها و دستورالعمل‌ها برای پردازش.

۱۰. واحد کنترل (CU) در CPU چه کاری انجام می‌دهد؟

✓ پاسخ: دستورالعمل‌ها را از حافظه می‌خواند و اجرای آن‌ها را هدایت می‌کند.

۱۱. ALU در CPU چیست؟

✓ پاسخ: واحد محاسبه و منطق که عملیات ریاضی و منطقی را انجام می‌دهد.

۱۲. RAM چیست؟

✓ پاسخ: حافظه اصلی موقت که داده‌ها را تا زمان روشن بودن سیستم نگهداری می‌کند.

۱۳. ROM چیست؟

✓ پاسخ: حافظه فقط خواندنی که شامل دستورالعمل‌های راه‌اندازی کامپیوتر است.

۱۴. Cache Memory چیست؟

✓ پاسخ: حافظه پر سرعتی برای نگهداری موقت داده‌های پرتکرار CPU.

۱۵. Trackball چیست؟

✓ پاسخ: نوعی دستگاه اشاره‌گر که با چرخاندن گوی کار می‌کند.

۱۶. Scanner چه کاربردی دارد؟

✓ پاسخ: برای تبدیل تصاویر و متون چاپی به فایل دیجیتال استفاده می‌شود.

۱۷. Touchpad چیست؟

✓ پاسخ: صفحه لمسی که در لپ‌تاپ‌ها برای کنترل نشانگر به کار می‌رود.

۱۸. Light pen چیست؟

✓ پاسخ: قلم نوری برای انتخاب یا ترسیم روی صفحه نمایش مخصوص.

۱۹. Printer چیست؟

✓ پاسخ: دستگاهی برای چاپ داده‌های دیجیتال روی کاغذ.

۲۰. Plotter چه تفاوتی با چاپگر دارد؟

✓ پاسخ: برای ترسیم نقشه‌ها و طرح‌های مهندسی با دقت بالا استفاده می‌شود.

۲۱. Motherboard چیست؟

✓ پاسخ: برد اصلی که همه اجزای سخت‌افزاری کامپیوتر روی آن نصب می‌شود.

۲۲. Bus در مادربرد چه کاری انجام می دهد؟

✓ پاسخ: مسیر ارتباطی بین اجزای مختلف سیستم برای انتقال داده هاست.

۲۳. Power Controller چیست؟

✓ پاسخ: بخشی از سیستم تغذیه که برق اجزای مختلف را کنترل می کند.

۲۴. BIOS چیست؟

✓ پاسخ: نرم افزار سطح پایین برای راه اندازی اولیه سخت افزار هنگام روشن شدن سیستم.

۲۵. کارت گرافیک چه وظیفه ای دارد؟

✓ پاسخ: پردازش و نمایش تصاویر روی مانیتور.

۲۶. کارت شبکه (Network Card) چیست؟

✓ پاسخ: قطعه ای برای اتصال کامپیوتر به شبکه محلی یا اینترنت.

۲۷. نرم افزار سیستمی چیست؟

✓ پاسخ: برنامه هایی مانند سیستم عامل که کارکرد سخت افزار را مدیریت می کنند.

۲۸. نرم افزار کاربردی چیست؟

✓ پاسخ: برنامه هایی که برای انجام کارهای خاص مانند تایپ، طراحی یا حسابداری به کار می روند.

۲۹. GUI چیست؟

✓ پاسخ: رابط گرافیکی کاربر برای تعامل آسان با سیستم از طریق آیکون و منو.

۳۰. شبکه چیست؟

✓ پاسخ: مجموعه‌ای از کامپیوترها که برای تبادل داده به هم متصل‌اند.

۳۱. تفاوت LAN و WAN چیست؟

✓ پاسخ LAN: شبکه محلی در محدوده کوچک است، WAN شبکه گسترده بین شهرها یا کشورهاست.

۳۲. Client و Server چیستند؟

✓ پاسخ Server: سرویس‌دهنده و Client دریافت‌کننده سرویس در شبکه است.

۳۳. ویروس کامپیوتری چیست؟

✓ پاسخ: برنامه‌ای مخرب که بدون اجازه در سیستم تکثیر و تخریب ایجاد می‌کند.

۳۴. آنتی‌ویروس چیست؟

✓ پاسخ: نرم‌افزاری برای شناسایی و حذف ویروس‌ها.

۳۵. Freeware و Shareware چه تفاوتی دارند؟

✓ پاسخ Freeware رایگان است، Shareware برای مدت آزمایشی رایگان ارائه می‌شود.

۳۶. Open Source به چه معناست؟

✓ پاسخ: نرم‌افزاری با کد باز که کاربران می‌توانند آن را تغییر دهند.

۳۷. منظور از پشتیبان‌گیری (Backup) چیست؟

✓ پاسخ: تهیه نسخه‌ی کپی از داده‌ها برای جلوگیری از از بین رفتن اطلاعات.

۳۸. چه عواملی بر عملکرد کامپیوتر تأثیر دارند؟

✓ پاسخ: سرعت CPU، مقدار RAM، نوع کارت گرافیکی، و تعداد برنامه‌های در حال اجرا.

۳۹. دستگاه‌های ورودی و خروجی چه تفاوتی دارند؟

✓ پاسخ: ورودی داده را به سیستم وارد می‌کند، خروجی نتایج را نمایش یا چاپ می‌کند.

۴۰. رعایت اصول ارگونومی هنگام کار با کامپیوتر چرا مهم است؟

✓ پاسخ: برای جلوگیری از خستگی، آسیب بدنی و افزایش بهره‌وری کاربر.